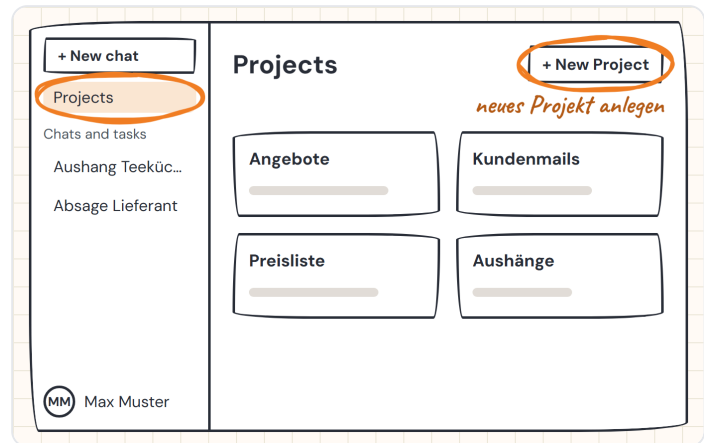


Ein Projekt ist ein Ordner für eine wiederkehrende Aufgabe. Darin hinterlegen Sie einmal Anweisungen und Dateien, und jede Unterhaltung im Projekt beginnt mit diesem Wissen.

Projekt anlegen

1. In der Seitenleiste auf „Projects“ klicken oder `claude.ai/projects` aufrufen.
2. Rechts oben „+ New Project“ wählen.
3. Name und Beschreibung eintragen. Beide sind nur für Sie, Claude sieht sie nicht.
4. Im Team-Konto wählen Sie außerdem, wer das Projekt sehen darf.



Anweisungen und Dateien hinterlegen

Anweisungen

Projekt öffnen, „Set project instructions“ wählen, Text eintragen, „Save instructions“. Zum Beispiel:

Wir siezen unsere Kunden, und jede Mail endet mit unserer Telefonnummer.

Dateien

Rechts auf der Projektseite liegt der Wissensbereich. Mit „+“ laden Sie Dateien hoch, etwa die Preisliste oder Ihre Textbausteine. Eine Projektdatei darf bis 30 MB groß sein.

Teilen im Team-Konto

Recht	Was die Kollegin oder der Kollege damit darf
„Can view“	Inhalt, Dateien und Anweisungen ansehen und im Projekt Unterhaltungen führen, aber nichts ändern.
„Can edit“	Zusätzlich Anweisungen und Dateien ändern sowie Mitglieder hinzufügen oder entfernen.

Achten Sie auch hier auf die Ampel aus Modul 4. Was im Projekt liegt, steht in jeder Unterhaltung darin zur Verfügung, und in einem geteilten Projekt sehen es auch alle Mitglieder.

Übung: Projekt „Angebotsmails“ (10 Minuten)

- ☐ Legen Sie ein Projekt mit dem Namen „Angebotsmails“ an.
- ☐ Schreiben Sie eine Anweisung zum Ton, zum Beispiel die oben.
- ☐ Hinterlegen Sie zwei Textbausteine, etwa eine Einleitung und einen Schluss, ohne Kundennamen.
- ☐ Bitten Sie im Projekt um eine kurze Angebotsmail und prüfen Sie, ob Anweisung und Bausteine darin stecken.